1.Git setup

OBLIGATORIU!

Git setup: (ne ajuta sa ne expunem proiectele angajatorilor - super important)

<https://drive.google.com/file/d/1yaURoa2VGyCARQ7BUZ-gplnMTxnJjRuz/view?usp=sharing>

OPTIONAL

How to use gitignore: (ne ajuta sa ignoram fisiere pe care nu vrem sa le expunem)

<https://drive.google.com/file/d/17NVuy28nspPt5_DzynmD0CF7mbmiVzY9/view?usp=sharing>

2. Faceti exercitiul dupa ce ati urcat proiectul (tot ce am facut pana acum impreuna)

ABSTRACTION

Clasa abstracta FormaGeometrica

Contine un field PI=3.14

Contine o metoda abstracta aria

Contine o metoda a clasei descrie() - aceasta printeaza pe ecran ‘Cel mai probabil am colturi’

INHERITANCE

Clasa Patrat - mosteneste FormaGeometrica

constructor pt latura

ENCAPSULATION

latura este proprietate privata

Implementati getter, setter, deleter pt latura

Implementati metoda ceruta de interfata

Clasa Cerc - mosteneste FormaGeometrica

constructor pt raza

raza este proprietate privata

Implementati getter, setter, deleter pt raza

Implementati metoda ceruta de interfata - in calcul folositi field PI mostenit din clasa parinte

POLYMORPHISM

Definiti o noua metoda descrie - printati ‘Eu nu am colturi’

Creati un obiect de tip Patrat si jucati-va cu metodele lui

Creati un obiect de tip Cerc si jucati-va cu metodele lui

3. Actualizati proiectul pe github facand un push la noul cod

In Folder de teme ajunge sa puneti doar linkul cu proiectul vostru public